



Erasmus+

Kogumik mängudest on valminud Erasmus+ projekti „Isiksuse väärtuspõhist arengut toetav Porkuni Kool“ 2021-2023 esimes õpirändes teemal muusika ja rütm.

Rütmid on kohandatud õpirändes osalejate poolt sobivaks Eesti keele- ja kultuuriruumile.

Hea lugeja! Kui oled avanud selle lehe, siis tee endale pai. Oled uudishimuliku loomuga ja soovid oma lapsele/õpilastele parimat.

Miks need harjutused on õppimisel head:

- Laps tajub neid mänguna ja seega huvi on tagatud.
- Kõnelemine toimub märkamatuks koos juhendajaga, ilma sunnita end üksi väljendada.
- Rütmis aktiveeruvad samaaegselt kõne- ja liigutuskeskus- mis loob aluse meeldejätmisele.

See on sinu ja lapse jagamatu aeg- naudi seda!

TERVITUSMÄNG

M. Pullerits

https://youtu.be/ueRNn_VptrU

TERE - TERE	-	plaks, plaks
TORE – TORE	-	põlvepats, põlvepats
KOLE – KOLE	-	vasak, parem käsi silmade ette
POLE – POLE	-	rehma vasaku, parema käega
HOOPIS TORE	-	vasak, parem põial ette
TERE – TORE	-	plaks, põlvepats

Muusikasõnavara: Kajamäng, kõnekoor, tempo muutused

Jaganud: A.Hoolma

NIMEMÄNG

<https://youtu.be/tRbKsjYMHus>

Parempoolse kaaslase nimi



Enda nimi



Vasakpoolse kaaslase nimi



...



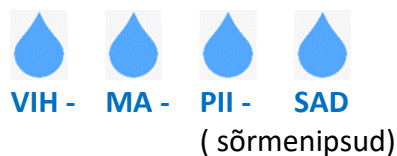
Kirjeldus: Seisa ringjoonel (klassiruumis, pereringis).

Muusikasõnavara: Meetrumitunnetus, koordinatsioon.

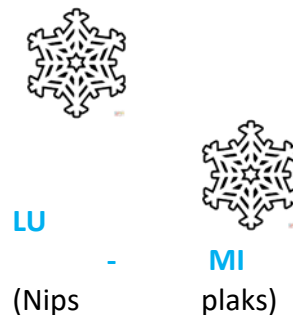
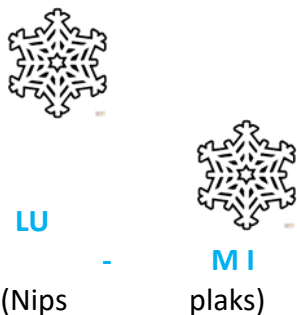
Jaganud: A.Hoolma

VIHM – LUMI – LÖRTS

<https://www.youtube.com/watch?v= BeZuvfrBfw>

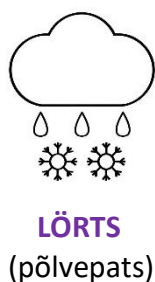


(Laula: SO)



(Laula: SO

MI)



(Laula: JO)

Vihmapiisad = nipsud = marakad
Lumi = nips - plaks = trianglid
Lörts = põlvepats = guiro

Kirjeldus: Liigu rütmiga ülemisest reast alla ja vasakult paremale.

Muusikasõnavara: sõnarütm, meloodiatunnetus, kajamäng, grupeerimine, kaanon, orkestratsioon, meetrumitunnetus, koordinatsioon, koostöö, keskendumine tegevusele.

Jaganud: A.Hoolma

MÄNG „VÕTA SIIT, VÕTA SEALT“

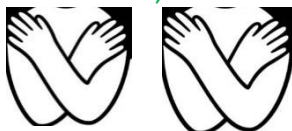
https://youtu.be/I8yhHy0_3FU
https://youtu.be/GuEwhZy3F_A
<https://youtu.be/Z3CkpfXLjp8>

VÕTA, VÕTA



(2 käteplaksu)

SIIT, SIIT



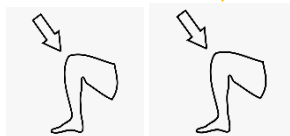
(2 patsutust ristatud kätega õlgadele)

VÕTA, VÕTA



(2 käteplaksu)

SEALT, SEALT



(2 põlvepatsu)

VÕTA



(1 käteplaks)

SIIT



(1 patsutus ristatud kätega õlgadele)

VÕTA



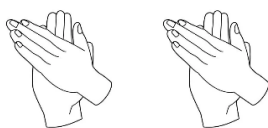
(1 käteplaks)

SEALT



(1 põlvepats)

VÕTA, VÕTA



(2 käteplaksu)

SIIT



(1 patsutus ristatud kätega õlgadele)

SEALT



(1 põlvepats)

Kirjeldus: Liigu rütmiga ülemisest reast alla ja vasakult paremale.

Jaganud: K.Kaljuvee

KOKKUTULEMISE MÄNG

<https://www.youtube.com/watch?v=5FtIIN6DRA>



Kõnnin kaunis roosiaias lõbusasti ma.
Kutsun sõpru endaga kaasa kõndima.

Kirjeldus: Lapsed istuvad ruumis vabalt valitud kohas. Õpetaja kõnnib ja loeb rütmiliselt luuletust. Seejärel nimetab ta mingi omaduse (näiteks: sinise särgiga lapsed) ja need, kellel on sinine särk, liituvad kõndijate riviga. Mäng jätkub kuni kõik lapsed on rivis.

Jaganud: M.Kuusik